

PROJEKAT

VI termin

Dr Nevena Radović

Multidimenzionalni nizovi

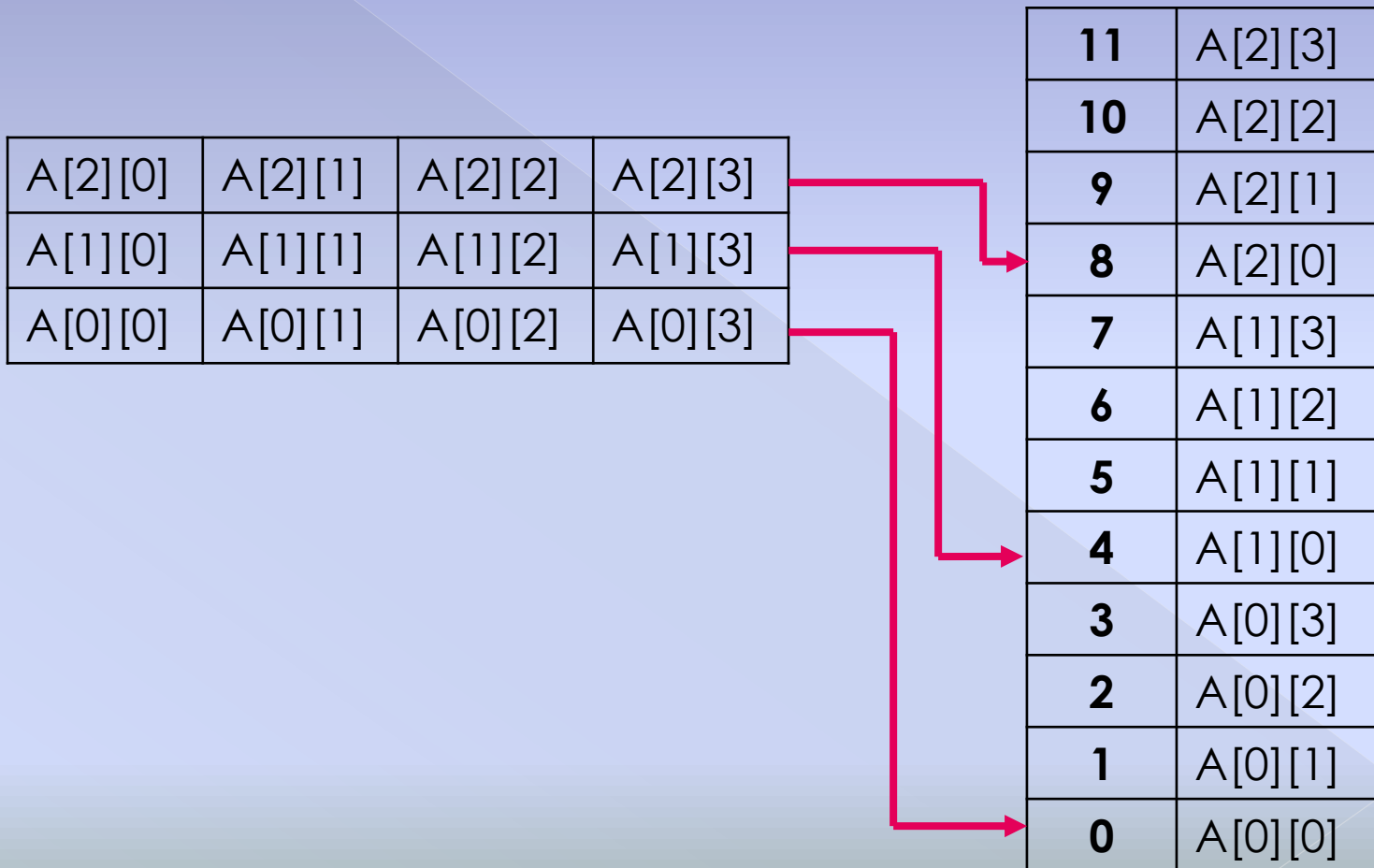
- Memorija je suštinski jednodimenzionalni entitet. Imajući to u vidu, multidimenzionalni niz se implementira kao set jednodimenzionalnih nizova.
- Postoje dva osnovna načina implementacije multidimenzionalni nizova:
 - > implementacija po vrstama,
 - > implementacija po kolonama.
- U nastavku ćemo se fokusirati na dvodimenzionalne nizove. Ovaj princip je dalje moguće na jednostavan način proširiti na veći broj dimenzija.

Dvodimenzionalni nizovi

- Dvodimenzionalni nizovi (matrice) se intenzivno koriste u višim programskim jezicima.
- Prilikom kreiranja matrice neophodno je definisati njene dimenzije:
 - > Broj vrsta
 - > Broj kolona
- Kako izgleda raspored elementata u matrici, prilikom njenog definisanja u višim programskim jezicima?
- Raspored elemenata u matrici **A** dimenzija **(3,4)**:

A[2][0]	A[2][1]	A[2][2]	A[2][3]
A[1][0]	A[1][1]	A[1][2]	A[1][3]
A[0][0]	A[0][1]	A[0][2]	A[0][3]

Implementacija po vrstama



Implementacija po vrstama

- Kako konvertovati indekse dvodimenzionalnog niza (matrice) u indeks odgovarajućeg jednodimenzionalnog niza?
- Kod implementacije po vrstama memorijski ofset se računa na sljedeći način:

adresa = početna_adresa + (index_vrste * broj_kolona + index_kolone) * mem_veličina_podatka

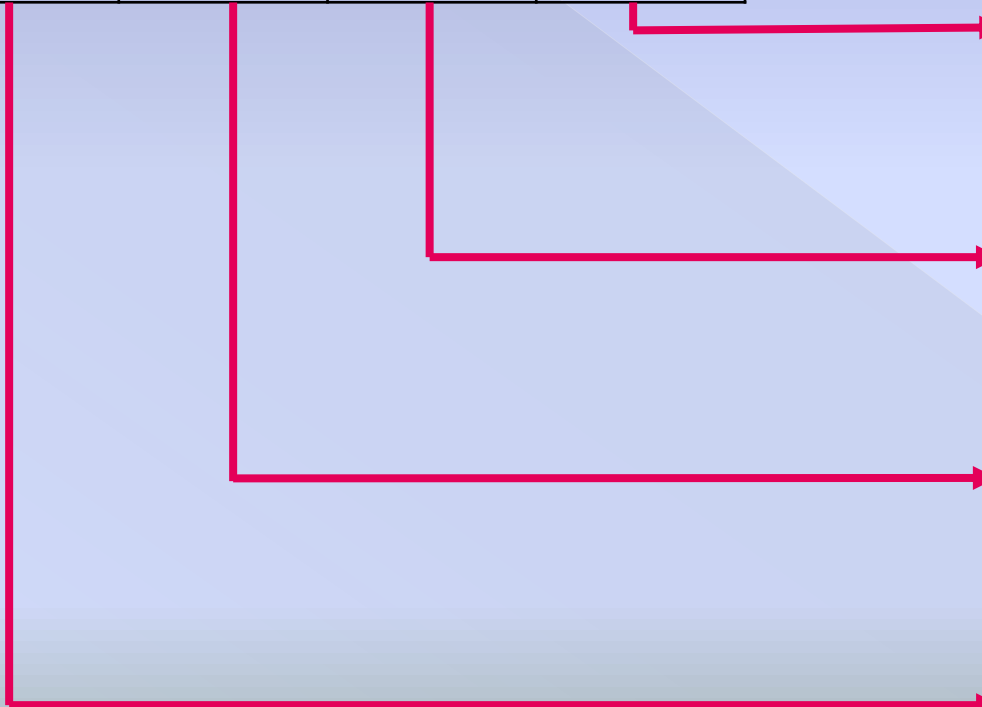
- Memorijska veličina podatka je izražena u bajtima.
- **Primjer:** Adresa podatka **A[1][2]**.
- **Rješenje:**

adresa = početna_adresa + (1*4 + 2)*4 = početna_adresa + (4 + 2)*4 = početna_adresa + 24

Implementacija po kolonama

A[2][0]	A[2][1]	A[2][2]	A[2][3]
A[1][0]	A[1][1]	A[1][2]	A[1][3]
A[0][0]	A[0][1]	A[0][2]	A[0][3]

11	A[2][3]
10	A[1][3]
9	A[0][3]
8	A[2][2]
7	A[1][2]
6	A[0][2]
5	A[2][1]
4	A[1][1]
3	A[0][1]
2	A[2][0]
1	A[1][0]
0	A[0][0]



Implementacija po kolonama

- Kako konvertovati indekse dvodimenzionalnog niza (matrice) u indeks odgovarajućeg jednodimenzionalnog niza?
- Kod implementacije po kolonama memorijski ofset se računa na sljedeći način:

addr = početna_adresa + (index_kolone * broj_vrsta + index_vrste) * mem_veličina podatka

- Memorijska veličina podatka je izražena u bajtima.
- **Primjer:** Adresa podatka **A[1][2]**.
- **Rješenje:**

adresa = početna_adresa + (2*3 + 1)*4 = početna_adresa + (6 + 1)*4 = početna_adresa + 28

- **Primjer:** Za prikazanu kvadratnu matricu napisati proceduru koja će izračunati sumu elemenata sa glavne dijagonale, a rezultate prikazati pomoću konzole.

11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35

Deklaracija podataka

.data

matrica:

.word 11, 12, 13, 14, 15

.word 16, 17, 18, 19, 20

.word 21, 22, 23, 24, 25

.word 26, 27, 28, 29, 30

.word 31, 32, 33, 34, 35

dimenzija:

.word 5

suma:

.word 0

poruka:

.ascii "Suma elemenata na dijagonali = "

Text/kod zadatka

.text

.globl main

main:

Poziv procedure za sumiranje

**la \$a0, matrica
lw \$a1, dimenzija
jal sumiranje
sw \$v0, suma**

**# pocetna adresa
dimenzija**

Prikazivanje rezultata

**li \$v0, 4
la \$a0, poruka
syscall**

print string

**li \$v0, 1
lw \$a0, suma
syscall**

print integer

Kraj programa

**li \$v0, 10
syscall**

**# terminate
system call**

.end main

adr = poc_adr + (index_vr * broj_kol + index_kol) * mem_vel_podatka
Argumenti: \$a0 – pocetna adresa, \$a1 - dimenzije
Rezultat se vraca u \$v0 – suma elemenata sa glavne dijagonale

sumiranje:

```
li $v0, 0          # suma=0
li $t1, 0          # indeks i=0
```

Loop:

```
mul $t3, $t1, $a1  # racunanje adrese
add $t3, $t3, $t1
mul $t3, $t3, 4
add $t4, $a0, $t3
```

```
lw $t5, ($t4)
add $v0, $v0, $t5
```

```
add $t1, $t1, 1    # i=i+1
blt $t1, $a1, Loop
```

```
jr $ra
```

[0040002c] 8c250064 lw \$5, 100(\$1)

[0040003

[0040003

[0040003

[0040003

[0040004

[0040004

[0040004

[0040004

[0040005

[0040005

[0040005

[0040005

[0040006

[0040006

[0040006

[0040006

[0040006

[0040007

[0040007

[00400078] 71615802 mul \$11, \$11, \$1

Console

Suma elemenata na dijagonali= 115|